

FISCHIO DI INIZIO: SI GIOCA.

Si inizia a parlare del gioco nello specifico e quindi passiamo a vedere le azioni di gioco, la palla è in gioco dal momento del colpo di servizio autorizzato dal primo arbitro e non come molti pensano al momento del fischio ; la palla è dentro quando tocca la superficie del terreno di gioco , comprese le linee, mentre è fuori : quando impatta il terreno completamente al di fuori delle linee del campo, quando tocca un oggetto fuori dal terreno di gioco , soffitto e tribune, quando tocca le antenne , i cavi , i pali e la stessa rete oltre le bande laterali e quando attraversa completamente il piano verticale della rete sotto di essa.

Ogni squadra deve giocare nella sua area e spazio di gioco, tuttavia il pallone può essere recuperato oltre la zona libera e anche nel campo avversario se la palla ha attraversato il piano verticale della rete e viaggia verso la zona libera opposta, totalmente o parzialmente nello spazio esterno, il recupero della stessa deve avvenire entro i tocchi previsti per la squadra e a condizione che il campo avversario non venga toccato dal giocatore in fase di recupero , e che la palla rinviata all'indietro attraversi di nuovo il piano verticale della rete, totalmente o parzialmente , nello spazio esterno dallo stesso lato del campo e infine la squadra avversaria non può ostacolare l'azione.

Ogni squadra ha diritto ad un massimo di tre tocchi , oltre a quello del muro , per rinviare la palla.

I tocchi di squadra comprendono non solo i contatti intenzionali dei giocatori, ma anche quelli non intenzionali con la palla, un giocatore non può toccare la palla due volte a meno che una delle due azioni sia un muro , quando due giocatori della stessa squadra toccano simultaneamente la palla, si considerano due tocchi; se il tocco simultaneo ha luogo tra due avversari al di sopra della rete e la palla resta in gioco , la squadra che la rigioca ha diritto a tre nuovi tocchi; mentre invece se a seguito del tocco simultaneo la palla viene bloccata , l'azione deve essere rigiocata.

La palla può toccare qualsiasi parte del corpo , essa deve essere comunque colpita , non fermata e/o lanciata, ci possono essere comunque situazioni particolari : tocchi consecutivi di uno o più giocatori a muro, la condizione è che avvengano nel corso della stessa azione, tale tipologia di azione configura un solo tocco ; altra situazione si può verificare durante un primo tocco, in cui la palla tocca più parti del corpo dello stesso giocatore, la condizione è quella che tali tocchi avvengano nella stessa azione, anche in questo caso viene conteggiato un tocco solo.

Il pallone inviato nel campo avverso deve passare al di sopra della rete entro lo spazio di passaggio , che è lo spazio delimitato inferiormente dalla parte superiore della rete, lateralmente dalle antenne e dal loro prolungamento , superiormente dal soffitto ; la palla inviata in rete può essere ripresa entro il limite dei tre tocchi permessi , se rompe le maglie della stessa o la fa cadere , l'azione è annullata e deve essere rigiocata.

Due sono le azioni che può svolgere il giocatore a muro : l'attacco e il muro, nella prima egli può passare con la mano oltre la rete , a condizione che il tocco di palla avvenga nel proprio spazio di gioco; parimenti nel muro, il giocatore può toccare la palla oltre la rete, a condizione che non interferisca nel gioco dell'avversario prima o durante l'ultimo colpo d'attacco.

E' permesso invadere lo spazio avverso sotto la rete a condizione che non si interferisca nel gioco avversario, è vietato toccare il suolo del campo avverso con ogni altra parte del corpo, un giocatore può penetrare nel campo avverso dopo che la palla è fuori gioco, e inoltre può penetrare nella zona libera avversaria , purchè non disturbi il gioco avverso.

In contatto con la rete o con l'antenna non è fallo, eccetto quando un giocatore la tocca durante la sua azione di giocare la palla o interferisce con il gioco ; dopo aver giocato la palla , un giocatore può toccare i pali, i cavi o qualsiasi oggetto oltre la lunghezza totale della rete, a condizione che ciò non interferisca con il gioco, non è fallo se la palla inviata contro la rete causa il contatto di quest'ultima con un giocatore avverso .

Nel prossimo appuntamento entreremo nello specifico delle azioni di attacco, muro e servizio.

PAOLO COMPIANI